

Auftraggeber: Stiftung Schalker Markt
 Projekt: VR-Erlebniszentrum Kampfbahn Glückauf
 Ausgeschriebene Maßnahme: Entwicklung, Implementierung und Vermarktung einer VR-Erlebnis-Station

Preisblatt - Anlage 4

Pos	Anzahl	Größe	Einzelpreis netto	Gesamtpreis netto
Virtual Reality Experience				
Konzept-Entwicklung <ul style="list-style-type: none">• Story• Raumnutzung• Gameplay	– pauschal –			
Software-Entwicklung <ul style="list-style-type: none">• Programmierung• Content-Produktion• UX-Design	– pauschal –			
Hardware: 3 VR-Stationen <ul style="list-style-type: none">• VR-Brillen, inkl. notwendiger weiter Hardware und Zubehör• Einrichtung• Testläufe	– pauschal –			
Schulung & Support <ul style="list-style-type: none">• Schulung von Honorarkräften• Technischer Support auf Abruf (bis 31.3.28)	– pauschal –			
Implementierung				
Entwicklung Betriebskonzept <ul style="list-style-type: none">• Beratung der Projektleitung• Projektmanagement	25	Tage á		
Eröffnung & Einführung Regelbetrieb <ul style="list-style-type: none">• Beratung der Projektleitung• Projektmanagement	35	Tage á		
Marketing				

Webdesign <ul style="list-style-type: none"> • Website • Buchungstool 	– pauschal –	
Design <ul style="list-style-type: none"> • Projektlogo • Mini-CD • Poster und Flyer 	– pauschal –	
Social-Media-Kampagne zur Startphase	– pauschal –	

Summe netto

19% USt

Summe brutto

Mit der vereinbarten Pauschalvergütung räumt der Auftragnehmer dem Auftraggeber die ausschließlichen, unwiderruflichen, zeitlich, räumlich und inhaltlich unbeschränkten Nutzungs-, Vervielfältigungs- und Bearbeitungsrechte an allen im Rahmen dieses Projekts erstellten Softwarekomponenten, Quellcodes, 3D-Assets, Designs und Inhalten ein.

Firma

Name der/s Vertretungsberechtigten

Ort, Datum

Name des Unternehmens